

Fehlermeldung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Fehlermeldungen](#)
 - [1.1 Wo kann ich einen Fehler melden?](#)
 - [1.2 Aufrufen der Fehlermeldung](#)
 - [1.3 Was passiert nach dem Einreichen des Fehler?](#)
 - [1.4 Aufbau einer Fehlermeldung](#)
 - [1.5 Tipps für das Verfassen einer Fehlermeldung](#)
 - [1.6 Was bedeuten die einzelnen Präfixe?](#)

1 Fehlermeldungen

Spielfehler oder **Bugs** haben auf Vio-V nichts verloren.

Solltest du also einen **Fehler**, seitens des Servers, finden, so bitten wir dich diesen **schnellstmöglich** weiterzuleiten.

Für dieses Vorhaben steht dir unser **Forum** zu Verfügung.

1.1 Wo kann ich einen Fehler melden?

Fehler können, wie im Namen unschwer zu erkennen ist, in den dafür vorgesehenen Bereich "**Fehlermeldungen**", im Forum, gemeldet werden.

1.2 Aufrufen der Fehlermeldung

Um die Fehlermeldungen aufzurufen gibt es diverse Möglichkeiten:

- **InGame:** Mit der Taste **P** gelangt man in das [Handy](#). Durch klick auf das **?**-Symbol öffnet sich unser [Forum](#). Im Reiter **Sonstiges** findet ihr den Punkt **Fehlermeldungen** & [Vorschläge](#). Hier könnt ihr den von euch entdeckten Fehler einfach und ganz schnell melden.
- **Forum:** Im Reiter **Sonstiges** findet ihr den Punkt **Fehlermeldungen** & [Vorschläge](#). Hier könnt ihr den von euch entdeckten Fehler einfach und ganz schnell melden.
- **Direktlink:** [*Klick mich*](#)

1.3 Was passiert nach dem Einreichen des Fehler?

Nach dem Einreichen deines Fehlers unterläuft dein Beitrag einer **Echtheitsprüfung**.

Sollte sich dein Fehler rekonstruieren lassen, so wird ihm der Präfix "Bestätigter Fehler" zugewiesen.

Nun bemüht sich das Entwickler-Team diesen Fehler, je nach Dringlichkeit, schnellstmöglich zu **beheben**.

Nach einer Behebung deines gemeldeten Fehlers wird ein erneuter **Sicherheitstest** durchgeführt, um sicher zu gehen, dass der Fehler tatsächlich behoben wurde.

Außerdem kannst du jederzeit den **Status** deiner, sowie jeder anderen, Fehlermeldung überprüfen. Damit wird der **Austausch** zwischen Spieler und Developer auf ein ganz neues Niveau gehoben.

1.4 Aufbau einer Fehlermeldung

- **Thema:**
- **Beschreibung:**
- **Reproduzierbar:**
 - **Schritt 1:**
 - **Schritt 2:**
 - **Schritt 3:**
- **Screenshot/Video:**

1.5 Tipps für das Verfassen einer Fehlermeldung

Mit deiner Fehlermeldung trägst du einen **essentiellen Teil** bei der (weiter-)Entwicklung von Vio-V bei.

Um zu garantieren, dass deine Fehlermeldung richtig verstanden bzw. nicht falsch interpretiert wird, ist es wichtig einen **relativ ausführlichen** Text zu verfassen.

Allerdings erschweren unnötige Kommentare genauso die Arbeit der Entwickler.

Videos bzw. Screenshots erleichtern dir hier die viele Tipparbeit.

1.6 Was bedeuten die einzelnen Präfixe?

- **Bestätigter Fehler:** Der Fehler konnte rekonstruiert werden.
- **Kein Fehler:** Bei deiner Fehlermeldung handelt es sich nicht um einen Fehler.
- **Nicht reproduzierbar:** Der Fehler kann in seiner derzeitigen Form nicht nochmal ausgelöst werden.
- **In Entwicklung:** Der Fehler wurde gefunden. Es wird nach einer scripttechnischen Lösung gesucht.
- **Erledigt:** Die Testphase ist abgeschlossen und der Fehler ist behoben. Mit dem nächsten Update sollte dieser Fehler nicht mehr auftreten.
- **Vorlage nicht eingehalten:** Du hast beim schreiben deiner Fehlermeldung die Vorlage nicht eingehalten. Du kannst deine Meldung erneut schreiben und dieses mal die Vorlage einhalten.
- **Duplikat:** Diese Fehlermeldung ist schon bekannt, da sie vorher schon einmal eingesendet wurde.

Bild

