

# Gangshop

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Gangshop](#)
  - [1.1 Standort](#)
  - [1.2 Angebot](#)
  - [1.3 Einnahme eines Gangshops](#)
  - [1.4 Lager auffüllen](#)

## 1 Gangshop

Jede [Gang](#) hat die Möglichkeit einen [Shop](#) einzunehmen. Dabei ist zu beachten, dass jede [Gang](#) nur einen [Shop](#) gleichzeitig besitzen kann. Der derzeitige Besitzer hat die Möglichkeit, den [Shop](#) mit Metallteilen zu befüllen um damit durch die angebotenen Gegenstände Geld zu verdienen.

Der Gangshop wird in Vio-V als Patronenhülse auf der Map dargestellt.

Es gibt 2 Gangshops, welche sich jeweils in der Grand-Senora-Wüste und in Sandy Shores befinden. 

Wurden Gegenstände aus dem Sortiment verkauft, wird das eingenommene Geld in das Lager verlegt und kann dort von einem Gangmitglied, welches das Gruppenrecht "Storage" hat, entnommen werden.

### 1.1 Standort

Derzeit gibt es zwei Gangshops. Einer befindet sich in der Grand-Senora-Wüste und der andere befindet sich direkt in Sandy Shores. Beide Gangshops sind auf der Karte mit einem Munitions-Symbol markiert.

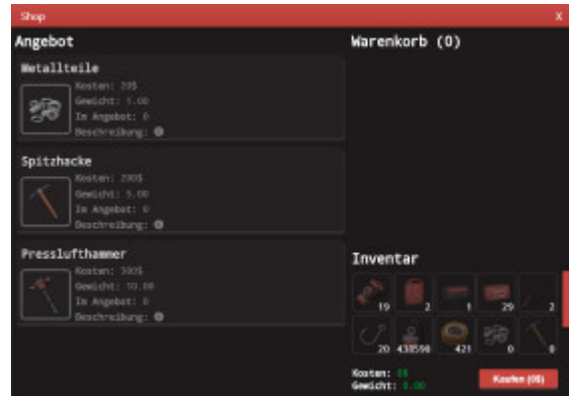
#### Grand-Senora-Wüste Sandy Shores



## 1.2 Angebot

Der Gangshop hat [Metallteile](#) gelagert, welche es dem Spieler erlauben, Gegenstände aus dem Sortiment zu erwerben. Reduziert sich die Lagermenge der [Metallteile](#) auf einen bestimmten Wert, so können keine Gegenstände mehr erworben werden. Derzeit gibt es drei Gegenstände im Angebot:

Gegenstand	Kosten pro Gegenstand
<a href="#">Metallteile</a>	\$20
Spitzhacke	\$200
Presslufthammer	\$300



## 1.3 Einnahme eines Gangshops

Um den [Shop](#) einzunehmen, muss die angreifende [Gang](#) den Verkäufer mit einer [Waffe](#) bedrohen und anschließend acht Minuten im Bereich des Verkäufers bleiben.

Ein Übernahmeversuch kann alle sechs Stunden durchgeführt werden. Dazu müssen mindestens zwei Mitglieder der [Gang](#) online sein, welcher der [Shop](#) gehört.

Wird der [Shop](#) in der Primetime (18-22 Uhr) durchgeführt, so ist es irrelevant wie Mitglieder der verteidigenden [Gang](#) online sind.

Wurde ein [Shop](#) erfolgreich eingenommen, bleiben die gelagerten [Metallteile](#) und das Geld erhalten und sind für die neuen Besitzer entnehmbar.

## 1.4 Lager auffüllen

Der Besitzer kann den [Shop](#) auf verschiedenen Wegen befüllen:

1. Die [Gang](#) startet einen [Waffentruck](#) und fährt diesen vor den Eingang des Shops. Der Truck wird dort entladen und die [Metallteile](#) gehen in das Lager des Shops über.
2. Die zweite und sicherere Methode ist die Fahrt mit einem Gangfahrzeug, welches in der Gangbase beladen wird. Dazu kann eine Mule gemietet oder ein bestehendes Gruppenfahrzeug benutzt werden. Damit nun ein Gangmitglied sein Gangfahrzeug beladen kann, muss er vor dem Hauseingang seiner Base mit `/loadtruck` Päckchen entnehmen und diese in sein Fahrzeug einlagern. Fährt man anschließend zum Gangshop, so wird das Lager von diesem automatisch befüllt.

Sollte die Anzahl der [Metallteile](#) aus dem Kofferraum, die maximale Anzahl von 600 Metallteilen im Lager überschreiten, so werden die überschüssigen [Metallteile](#) automatisch in das Inventar des Gangmitglieds

gelegt, welches das Lager befüllt hat.